**「電腦科學起步走｜一起說故事」 Scratch 程式跨域研習計畫**

一、研習目的與簡介

「電腦科學起步走｜一起說故事」跨領域課程活動，由 Google 與 均一平台教育基金會攜手在地化。該課程內容源自 Google 設計開發的 CS First，我們希望讓程式的「教」與「學」變得更容易、更有趣！

8個單元、不同主題的活動，以程式作為跨域學習的槓桿，融合電腦科學、語文、音樂、藝術，並從故事作家與電腦科學家的思維邏輯做連結以及類比，鼓勵孩子用想像力編寫動人的故事，並且練習程式的思考。除了培養孩子解決問題的方法，也運用紙筆之外的新工具，自信的表達想法，與全世界對話！

此次研習採遠距線上形式，除了課程簡介，亦會使用課程其中一個單元，進行教學示範，並提供教師課程的詳細的教學計劃、學生的操作手冊以及學習單，讓教師能夠直接於教學現場應用。

此課程的連結：<https://www.junyiacademy.org/computing/cross-discipline/csfirst-storytelling>

二、研習資訊

* 主辦單位：臺東縣政府教育處、臺東縣長濱自造教育及科技中心
* 研習報名：「全國教師在職進修資訊網」<https://www2.inservice.edu.tw/>，課程編號：3196019
* 日期時間：10/2 (週六) 09:00 am - 12:00 pm
* 研習地點：採線上形式 (研習前三天寄出 Google Meet 研習邀請)
* 研習講師：均一平台教育基金會 / 黃正華 & 曾佳偉
* 研習時數：全程參與者由主辦單位核予 3 小時研習時數
* 研習費用：免費

四、研習內容

|  |  |
| --- | --- |
| 研習內容 | 時間 |
| 暖身：當說故事家遇見電腦科學家 | 09：00 - 09：30 |
| 「電腦科學起步走｜一起說故事」課程簡介 | 09：30 - 10：00 |
| 中場休息 | 10：00 - 10：10 |
| 單元專案主題介紹及教學示範\* | 10：10 - 11：20 |
| 中場休息 | 11：20 - 11：30 |
| 教學模式、教材資源及 WSQ 學習單討論分享 | 11：30 - 11：50 |
| Q&A 及課程回饋 | 11：50 - 12：00 |

\*附註：此研習會有 Scratch 程式實作和操作，請使用 Google Chrome 瀏覽器，並註冊 Scratch 帳號

五、參與對象與人數

* 人數：100 位 (上限)
* 適合參與對象：此課程所設計的學習內容適合國小高年級，以及國中七年級孩子自學。此外，課程專案亦包涵教學資源，以及教學模式的建議，提供給國小、國中電腦科學/資訊科學老師，或是對於程式跨域教學有興趣的老師參考。
* 此研習以臺東縣所屬國小、國中老師優先，若有餘額開放外縣市國小、國中老師參加。